



Academia Java

IP-JAVA: Introdução à Programação em Java a Distância



Índice

Designação do Curso	2
Duração Total.....	2
Destinatários.....	2
Perfil de saída	2
Pré-Requisitos:.....	2
Objetivo Geral.....	2
Objetivos Específicos	3
Conteúdos programáticos	3
Recursos Didáticos.....	6
Condições.....	6
Cancelamentos e Não Comparências	6
Ficha de inscrição.....	7
Contatos possíveis para mais informações:	7



Academia Java a Distância

Designação do Curso

Academia Java - IP – JAVA: Introdução à Programação em Java

Duração Total

30 Horas

Destinatários

Os principais destinatários deste curso que assenta na prática são técnicos de programação, estudantes de engenharia informática e aqueles que querem iniciar uma carreira profissional nesta área cuja procura está sempre em alta, oferecendo a quem tem competências consistentes, uma excelente oportunidade de carreira.

Perfil de saída

O objetivo desta Academia é criar profissionais de TI com as competências e experiência necessária para desempenhar funções de programador na linguagem JAVA, através de formação essencialmente prática e ajustada às necessidades do mercado. Dentro deste contexto, este curso constitui uma mais-valia porque foi desenvolvido tendo em vista o conteúdo programático da certificação Oracle Oracle Certified Professional Java Programmer. Importa compreender que não existem cursos certificados, mas profissionais certificados e este estatuto obtém-se passando num exame sob a égide da Oracle que é a produtora da linguagem Java. A High Skills, equiparou o conteúdo do seu curso de Java a este exame, portanto, ao adquirir as competências aí previstas já está a dar um grande passo na preparação para esse exame. A aquisição desta certificação profissional constitui uma significativa vantagem competitiva.

Pré-Requisitos:

Os pré-requisitos necessários para frequentar este curso são:

- Ter acesso a um computador ou um tablet com ligação à Internet e um browser (programa para navegar na web), como o Chrome, Safari, Firefox ou Internet Explorer;
- Pode aceder ao curso a partir de qualquer computador (por exemplo, em casa e no escritório), tablet ou smartphone.

Objetivo Geral

Esta academia pretende fornecer aos participantes um conjunto alargado de conhecimentos técnicos e a experiência prática ajustados à realidade atual.

O Java permite jogar on-line, conversar com pessoas do mundo inteiro, calcular a taxa de juros de um financiamento e ver imagens em 3D, apenas para citar alguns exemplos. Também faz

parte das aplicações de intranet e de outras soluções de e-business e constituem a base de muitos sistemas informáticos corporativos.

- ✓ A tecnologia Java está presente em mais de 4,5 bilhões de dispositivos, incluindo:
- ✓ Mais de 800 milhões de PCs;
- ✓ 2,1 bilhões de telemóveis e outros dispositivos portáteis;
- ✓ 3,5 bilhões de cartões inteligentes;
- ✓ Além de set-top boxes, impressoras, webcams, jogos, sistemas de navegação para automóveis, terminais de jogos de sorte, dispositivos médicos, guichês de pagamento de estacionamento etc.

Objetivos Específicos

No final do curso os formandos serão capazes de:

- ✓ Compreender e descrever o Paradigma da Programação Orientada a Objetos;
- ✓ Compreender os conceitos básicos e a sintaxe da Linguagem de programação JAVA;
- ✓ Criar Classes e Objetos, declarar Atributos e desenvolver Métodos;
- ✓ Compreender e aplicar os conceitos de Encapsulamento, Herança e Polimorfismo;
- ✓ Construir Classes Abstratas e Interfaces;
- ✓ Construir Coleções de Objetos;
- ✓ Tratar erros e exceções;
- ✓ Configurar um ambiente de produção para alojamento de uma aplicação Web Profissional;
- ✓ Desenvolver métodos de acesso a Bases de Dados usando JDBC;
- ✓ Compreender e implementar soluções baseadas em tecnologias web HTML, CSS e JavaScript;
- ✓ Utilizar Java Server Pages e Servlets para criar aplicações server side;
- ✓ Utilizar JSTL para simplificar e separar código.

Conteúdos programáticos

Módulo 0 – Abertura

- Apresentação dos formadores e dos formandos;
- Apresentação dos objetivos e metodologias de funcionamento de ação de formação.

Módulo I – Introdução ao Paradigma de Programação Orientada a Objetos

- Introdução;
- Evolução;
- Abstração;
- Linguagem Java;
- Breve Histórico da Linguagem Java;

- Características;
- Edições;
- Ferramentas de Desenvolvimento (IDE).

Módulo II – Conceitos

- Tipos;
- Palavras Reservadas;
- Operadores em Java;
- Operador de Atribuição;
- Operadores Aritméticos;
- Operadores Lógicos;
- Operadores Relacionais;
- Operadores bit a bit;
- Estruturas de Controlo e Decisão;
- Condicionais;
- Repetição.

Módulo III – Sintaxe Básica da POO

- Sintaxe Básica de uma Linguagem OO;
- Conceitos Essenciais:
- Abstração;
- Herança;
- Polimorfismo;
- Encapsulamento;
- Características Java Semelhantes à Linguagem C;
- Primeiro Programa Java;
- Programa desenvolvido em Editor de Textos e JDK;
- Programa Desenvolvido no Eclipse.

Módulo IV – Classes e Objetos

- Classes;
- Nome da Classe;
- Criando uma Classe;
- Pacotes;
- Objetos;
- Palavras reservadas new, null, this e final;
- New;
- Null;
- Final;
- A Classe String;
- API – Java.

Módulo V – Métodos e Atributos

- Atributos;
- Métodos;
- Modificadores de Acesso;
- Private;
- Protected;
- Public;
- Static;
- Final;
- Métodos Construtores.

Módulo VI – Encapsulamento

- Encapsulamento;
- Encapsulamento na POO;
- Programando com Encapsulamento.

Módulo VII – Herança e Polimorfismo

- Herança;
- Polimorfismo;
- Polimorfismo de Sobrescrita;
- Polimorfismo de Sobrecarga;
- Outros Tipos de Encapsulamento e Polimorfismo.

Módulo VIII – Classes Abstratas e Interfaces

- Classes Abstratas;
- Interfaces.

Módulo IX – Coleções de Objetos

- Polimorfismo Paramétrico;
- Arrays;
- Collection;
- Set;
- List.

Módulo X – Tratamento de Erros e de Exceções

- Exceções;
- Classificação das Exceções;
- Hierarquia das Classes de Exceções.

Módulo XI – Encerramento

- Avaliação do curso: formadores e formandos.

Recursos Didáticos

- Documentação Teórica;

Condições

Caso tenha mais do que dois participantes consulte-nos para conhecer as nossas vantagens empresariais!

High Skills – Formação e Consultoria LDA

Avenida de Berna, nº 8 1050-040 Lisboa, Portugal

Nº fiscal: 513 084 568

A inscrição só fica confirmada após emissão da fatura pró-forma/fatura final e o pagamento da mesma.

Cancelamentos e Não Comparências

O(s) formando(s) poderão cancelar a sua inscrição até 6 dias uteis antes da data de início do curso.

O(s) formando(s) poderão fazer-se substituir por outro(s) participante(s), devendo comunicar a alteração até 5 dias úteis antes do início do curso.

A sua não comparência do(s) formando(s) no dia de início da formação não dará lugar ao reembolso do valor da inscrição e será cobrada na sua totalidade.

Ficha de inscrição

1. CLIENTE (Preencher quando o Formando não é cliente final)			
Entidade:		Telefone:	
Responsável:		E-mail:	
Morada:			
Código Postal:		Fax:	
Nº Contribuinte / Fiscal:			
2. DADOS FORMANDO(S)			
Nome:			
E-mail:			
Naturalidade:			
Academia:	Academia de Java 1		
Data Nascimento:		Nacionalidade:	
CC / Passaporte / BI:		Data de Validade:	

Contatos possíveis para mais informações:

E-mail: geral@highskills.pt

Telefone: +351 217 931 365

