

WEB Designer

Objetivos Gerais

Dotar os participantes dos conhecimentos e noções necessários para elaborar e desenvolver sites de internet com as ferramentas web mais utilizadas no mercado.

Objetivos Específicos

Tire partido do pacote Studio da Adobe para a Web, criando sites arrasadores. Este pacote oferece-lhe tudo o que precisa para ser um web designer de sucesso. É constituído pelos módulos de Fireworks + Dreamweaver + Flash + Projeto de integração.

Destinatários:

Profissionais da área gráfica ou utilizadores que pretendam aprender a criar páginas para a internet.

Carga Horária:

60 Horas

Conteúdo:

Módulo I - Adobe Fireworks

- O Fireworks permite-lhe criar as mais pequenas imagens, mantendo a sua qualidade e exportando-as nos formatos mais utilizados na Internet. Pode utilizá-lo em conjunto com o seu editor de HTML preferido para criar sites atraentes na Web. Esta aplicação por si só permite-lhe desenhar, otimizar e integrar imagens vetoriais e animações para a Internet.
 - Criar as mais pequenas imagens mantendo a sua qualidade e exportando-as nos formatos mais utilizados na Internet.
 - Desenhar, otimizar e integrar imagens vetoriais e animações em websites, utilizando o Adobe Fireworks.

Módulo II - Adobe Dreamweaver

- Adquira a produtividade dum editor de páginas para a Web sem sacrificar o código de HTML. O Adobe Dreamweaver permite-lhe criar páginas Web adicionando texto, tabelas, imagens e animações com facilidade e rapidez, visualizando ao mesmo tempo o código HTML. É a solução ideal para

profissionais que desenvolvem sites para a Web e com o seu editor avançado de tabelas e as ferramentas para gestão de sites a sua produtividade vai aumentar.

- Projetar, criar e publicar páginas para a Internet, utilizando o Adobe Dreamweaver.
- Publicação e gestão de um projeto online.

Módulo III - Adobe Flash

- O Flash é a solução ideal para produzir Web sites de alto impacto. Os webdesigners utilizam esta aplicação para criar sites com ilustrações, animações, efeitos especiais e sons. É possível importar imagens vetoriais da sua aplicação favorita e animá-las no Flash para posterior publicação na Web. Com os efeitos criados no Flash, os seus sites ficarão sem dúvida muito mais animados e atrativos.
 - Aprofundar o Adobe Flash nomeadamente ao nível do ActionScript 3.0.
 - Criar classes;
 - Responder a eventos;
 - Criar Jogos, utilizando o Adobe Flash.

Módulo IV - Integração