

Lógica de Programação

Objetivos Gerais:

Dotar os participantes dos conhecimentos necessários para entender como são feitos os programas de computador.

Objetivos Específicos:

No fim deste curso os participantes serão capazes de:

- Identificar os elementos de uma programa de computador
- Construir algoritmos
- Utilizar estruturas de controlo
- Verificar condições lógicas.

Destinatários:

Profissionais com interesse em aprender os conceitos fundamentais envolvidos na criação de programas de computador.

Carga Horária:

30 Horas

Conteúdo Programático:

Módulo I – Introdução à lógica de programação

- Lógica e lógica de programação
- Algoritmos
- Representação de algoritmos

Módulo II – Tipos de dados, constantes e variáveis

- Tipos de dados primitivos
- Constantes
- Declaração de variáveis e atribuição de valores

Módulo III – Operadores

- Operadores aritméticos
- Operadores relacionais
- Operadores lógicos
- Estruturas de Controle

- Estruturas de Selecção
- Estruturas de Repetição

Módulo IV – Tipos de Dados Avançados

- Vetores
- Matrizes

Módulo V – Arquivos

- Dados de Arquivo
- Criação de Arquivos
- Manipulação de dados

Módulo VI – Funções

- Declaração
- Chamada
- Variáveis locais e globais
- Passagem de parâmetros
- Retorno de valores
- Recursividade

Módulo VII – Linguagens de Programação

- Funcionamento
- Exemplos de Linguagens
- Diferentes Classificações