

Programação para iOS

Objetivos Gerais

iOS é o sistema operativo da Apple, este curso tem como objetivo dotar os seus formandos com os conhecimentos e competências que os permitam desenvolver aplicações em iOS.

Objetivos Específicos

No final do curso os formandos ficarão aptos a:

- Familiarizar o ambiente de desenvolvimento para iOS: XCode;
- Programar com orientação a objetos em Swift;
- Criar interfaces gráficas através do Interface Builder e Storyboards;
- Familiarizar com as frameworks de desenvolvimento para iOS;
- Familiarizar com o paradigma Model-View-Controller e com os conceitos de protocolos e delegação.
- Os formandos serão capazes de desenvolver aplicações básicas para dispositivos iOS.

Destinatários

A todos os profissionais que necessitem conhecer e aplicar conhecimentos na área de programação para IOS.

Carga Horária

18 Horas

Conteúdo Programático

Módulo I – Introdução

- O porquê de desenvolver para iOS;
- Preparação do Ambiente de Execução;
- Introdução ao CocoaTouch, Swift, Tools e MVC;
- Desenvolvimento de aplicação "Hello World".

Módulo II – Swift

- Swift & Foundation Frameworks;
- AutoLayout.

Módulo III - Protocols, Views & Controllers

- Protocols & Views;
- Application & View Controller Lifecycle and Navigation Controller.

Módulo IV – iPad & Universal Applications

- More Controllers of Controllers, iPad and Universal Applications;
- Gesture Recognizers;
- Image View, Web View and ScrollView.

Módulo V – TableView & Persistence

- TableView, collectionView;
- Persistence;
- Core Data and TableViews.

Módulo VI – Maps & Media

- Core Location and Map Kit;
- Multi-Media.

Módulo VII – Sensors & Multithreading

- Closures and Multithreading;
- Sensors.

Módulo VIII – Accessibility & Alerts

- Core Motion, Segmented Control and Alerts.