

Design Gráfico & AutoCAD

Objetivos Gerais

Este Curso tem como objetivo dotar os participantes dos conhecimentos, técnicas e práticas de desenho técnico necessários para utilizar o AutoCAD como ferramenta de desenho na conceção de projetos 2D, permitindo-lhes desempenhar as suas funções utilizando a tecnologia de desenho assistido por computador.

Objetivos Específicos:

No final deste curso os participantes saberão:

- ✓ Reconhecer e aplicar as capacidades básicas da aplicação;
- ✓ Utilizar os comandos, configurações e operações mais complexas;
- ✓ Trabalhar com blocos e blocos dinâmicos e referências externas;
- ✓ Criar, manipular e imprimir layouts, utilizando escalas de impressão e de anotação;
- ✓ Utilizar na plenitude as funcionalidades do AutoCad para o desenho técnico 2D.

Destinatários:

Este curso destina-se essencialmente a técnicos das áreas de arquitetura, mecânica, civil ou outras em que a prática de desenho técnico é manifesta e que pretendam utilizar o AutoCAD como ferramenta de desenho na conceção de projetos 2D, permitindo-lhes desempenhar as suas funções utilizando a tecnologia de desenho assistido por computador.

Carga Horária: 30 horas

CONTEÚDO:

1 - APRESENTAÇÃO DO AUTOCAD

- Vantagens do trabalho em sistemas de CAD;
- Equipamento necessário e periféricos.

2 - CONCEITOS BÁSICOS

- Conceitos gerais de CAD;
- Ambiente de trabalho e interface com o utilizador;
- Espaços de trabalho padrão;

- Painel de tarefas (adicionar/remover ferramentas);
- Ambiente de trabalho "Ribbon" como evolução do "AutoCAD Classic";
- Instrução de operação "Tool tip" dinâmica;
- Barras de ferramentas, barra de propriedades, linha de comandos e barra de estados;
- Sistemas de Coordenadas: Coordenadas (Absolutas, Relativas e Polares);
- Inserção dinâmica de valores;
- Tipos de seleção de objetos;
- Comandos de visualização (zoom e pan);
- Arquivos de desenho;
- Pré-visualização e navegação entre desenhos e layouts através do "Quick View".

3 - CRIAÇÃO DE ENTIDADES DE DESENHO 2D

- Desenhar no AutoCAD (Linhas, Pontos, Arcos, Círculos, Retângulos, Elipses e Polígonos).

4 - TRABALHO COM LINHAS COMPLEXAS

- Criar e editar polilinhas, multilinhas e splines.

5 - UTILIZAÇÃO DE FERRAMENTAS AUXILIARES

- Snap;
- Grid;
- Ortho;
- Polar;
- Osnap;
- Otrack;
- Dynamic Input;
- Lineweight.

6 - EDIÇÃO DE ENTIDADES

- Comandos de modificação (Move, Rotate, Stretch, Scale, Trim, Extend, Break, Erase e Join);
- Criar novas entidades a partir das já existentes (Copy, Offset, Mirror, Array, Chamfer e Fillet).

7 - IMPRESSÃO DE DESENHOS

- Impressão simples com escalas, layouts e configuração de impressoras;
- Aplicação de Estilos de impressão.

8 - CAMADAS DE DESENHO

- Criar e organizar o desenho por camadas (Layers);
- Criar e aplicar filtros aos layers;
- Layers dedicados ao Viewport;
- Propriedades de transparência;
- O "Layer Properties Manager".

9 - TEXTO

- Criação e edição de texto e criação de estilos de texto;
- Escalas de anotação;
- Texto com colunas.

10 - CRIAR TABELAS

- Criar estilos de tabelas, modificar tabelas;
- Propriedades das tabelas;
- Ligação e atualização automática com tabelas externas;
- Ligações dinâmicas e extração de informação.

11 - BLOCOS E REFERÊNCIAS EXTERNAS

- Criar blocos internos e externos, inserir blocos e referências externas;
- Inserção de imagem;
- Utilização de Blocos dinâmicos;
- Criação e manipulação de atributos;
- Utilização de paletas de ferramentas.

12 - OS PADRÕES DE PREENCHIMENTO

- Aplicar ao desenho padrões e gradientes;
- Aplicação em áreas fechadas e abertas.

13 - COMO COTAR DESENHOS NO AUTOCAD

- Criação de estilos de cotação, comandos de cotação;
- Dimensionamento de arcos;
- Inversão de sentido de cotação;
- Multi-chamadas.

14 - PROPRIEDADES DOS OBJECTOS

- Alterar as propriedades de um objeto utilizando o gestor de propriedades.

15 - COMANDOS DE AVERIGUAÇÃO

- Distâncias e áreas, identificação de pontos;
- Utilização da Calculadora;
- Indicador de propriedades rápidas por seleção.